

※大會徵稿論文

	投稿類型	投稿者	繳款人	題目
1	長篇	黃麗衡	李志民	結合不同引導策略之電子書對學生學習成就與學習態度的影響-以數學「一元一次不等式」單元為例
2	海報	侯惠澤	侯惠澤	運用迷你解謎遊戲於翻轉教室：“微翻轉遊戲式學習活動”之模式與教育遊戲編輯環境 XML-based ER Game Maker 之建置
3	海報	鄭海蓮	李志謙	五連方積木融入互動式空間能力教育電子書之設計
4	海報	李漢岳	李漢岳	數位學習實驗設計的缺失與改進：以行動學習為例
5	海報	宋曜廷	楊介銘	行動裝置應用於語文科學習成效之後設分析
6	海報	邱瓊慧	周盈君	數位策展平台的設計與建置
7	長篇	陳奕璇	陳奕璇	以計畫行為理論探討教師資訊應用教學創新之接受度
8	長篇	阮靖芳	阮靖芳	初級華語遠距課程設計及其成效探究
9	長篇	林政緯	林政緯	自動中文名片辨識
10	海報	宋天文	吳婷婷	以字彙拼字遊戲輔助英文字彙練習
11	長篇	蕭顯勝	現金	體感互動遊戲式學習協助幼兒提升學習成效
12	長篇	余宗翰	余祐慈	不同聆聽音樂傾向之學習者在不同學習情境下其腦波專注度之差異
13	長篇	徐柏棻	徐柏棻	學習風格與電子書設計對學習 LEGO 機器人程式設計的影響
14	海報	邱樺禎	邱樺禎	數位遊戲輔助大學生英文學習表現之探究
15	長篇	洪秀燕	洪秀燕	視覺化程式語言對感官型-直覺型學習風格之心流經驗研究
16	長篇	蕭顯勝	彭宜芳	POE 探究式學習策略對國小四年級學生科學概念的學習歷程之研究
17	短篇	蔣明哲	蔣明哲	車載網路的數位學習機制
18	海報	Ay-Shiou Chiou	張啟隱	Utility of Web-Based Training in According to Marine Training Regulations
19	長篇	黃國平 (Kevin P. Hwang)	林彥志	我國數位學習行動應用軟體開發關聯與消費特徵分析
20	長篇	林信志	朱昱融	手勢互動內容創作系統之開發與評估

21	海報	劉又銘	劉又銘	以二階段診斷測驗為基礎之國一血液循環單元電腦適性化補救教學系統
22	長篇	鄭琮生	蕭雅文	運用 NFC 與手持行動裝置的評量系統建置與評估
23	短篇	吳昭容	吳昭容	範例呈現方式對不同能力國中生幾何解題學習的影響
24	短篇	廖家寧	廖家寧	線上摘要評量與回饋系統之研究與應用
25	長篇	張苑真	張苑真	透過電腦支援明日創作活動提昇國小學生寫作表現
26	長篇	劉家均	顏榮泉	國小等量公理數位遊戲歷程行為與心流路徑之個案研究
27	長篇	廖容瑜	廖容瑜	Flash 動畫融入健康與體育領域之教學-以藥物教育為例
28	長篇	黃韋瑜	朱盛儒	嚴肅教育遊戲對學生人體免疫概念學習、情緒與自我調整式學習策略使用之影響
29	短篇	吳銘達	吳銘達	Examining the online reading behavior and performance of fifth-graders: Evidence from the eye-movement data
30	長篇	戴建耘	徐子民	行動裝置平台應用於中學生英語補救教學之初探
31	短篇	陳姿佑	蔡雅如	互動式行動電子繪本對幼兒數概念學習之影響
32	長篇	Chen Hao Jan	楊小慧	The Impact of Intensive Training on EFL Teachers' Perceptions Toward Mobile-Assisted Language Learning
33	長篇	張家瑋	張家瑋	自我解釋策略運用於數位化華語文句型學習環境之探討
34	長篇	戴建耘	蔡昀芳	以科技接受模式探討高職學生對餐飲英文詞彙能力檢測系統接受度之研究
35	長篇	林易融	林易融	結合 NFC TAG 遊戲式行動闖關學習 APP 應用於數學步道之科技認知模型研究
36	長篇	鄭靜愉	鄭靜愉	互動式水產動物養殖輔助學習平台之建置-以觀賞魚為例
37	海報	時文中	時文中	A Study of Using App's produced by Crowdsourcing to Support Tutoring in Math
38	短篇	徐佳琦	徐佳琦	ADDIE 數位教學設計應用於中國在職訓練課程模式初探
39	長篇	劉世閔	劉世閔	NVivo 10 在文件分析之運用
40	短篇	林根煌	林根煌	行動學習輔助探究式教學之成效研究-以國小五年級自然與生活科技為例
41	短篇	盧佾暉	劉明機	融入社群反思機制於網路測驗系統對海洋保育議題學習之影響
42	長篇	戴建耘	湯荐濤	行動化英語字彙學習與測評系統建構之研究
43	短篇	李美雲	育見科 技公司	最適合英語數位教學之課堂互動工具探討
44	短篇	胡艾嵐	胡艾嵐	電腦輔助之華語語音測驗編製

45	長篇	陶淑瑗	陶淑瑗	整合情境動畫於桌遊活動以支援悅趣式數學學習
46	海報	吳明珏	吳明珏	高中生物科動畫教材表徵分析：以循環、消化與呼吸系統為例
47	海報	趙嘉浩	趙嘉浩	將 ART 融入 STEM 之 STEAM 課程設計- 以「創意龍舟機器人」課程為例
48	短篇	劉佩君	劉佩君	華語學習者語音語料庫之建置與應用
49	長篇	陳俊廷	陳俊廷	影響我國公務人員數位學習行為意向與使用行為之社會影響因素探討
50	短篇	林懷駿	林懷駿	任務導向式學習社群平台實作與探討 以聯合報系 educoco 為例
51	長篇	蕭顯勝	卓沛澎	協同式數位說故事 對提升學習成效與學習保留影響之研究
52	長篇	陳裕隆	陳裕隆	邁向個人化學習-當寬頻網路服務如影隨形
53	短篇	陳信宏	魏春旺	體感式電子電路學習對於合作感知與社會沉浸之影響
54	短篇	鍾一哲	鍾一哲	資訊科技融入國小古蹟課程與未來想像力之研究
55	長篇	羅豪章	蔡亞庭	結合媒體近用與國小科學探究活動之課程模組
56	長篇	陳裔專	賴素純	數位學習環境下學生認知負荷的管理-以分析學習紀錄為基礎
57	長篇	郭益琦	郭益琦	發展三階層鷹架機制以提高教師的科技採納準備度
58	長篇	劉仲矩	莊心宜	企業員工數位學習文化認知類型之研究
59	長篇	Ya-Chen Chien	簡雅臻	Synchronous Online English teaching strategies for young learners
60	短篇	范姜逸 敏	趙虹激	以 Kinect 為基礎的網球揮拍動作分析與應用
61	長篇	陳佩英	黃天仕	當「研究法」遇見數位學習：教與學翻轉的經驗談
62	短篇	袁群芳	黃意雯	應用網路知識分享社群於藝術創意活動之成效探討
63	長篇	廖長彥	廖長彥	設計與應用「同儕聊作品」活動於兒童的故事創作與修改
64	長篇	戴建耘	李政安	台灣行動學習之內容分析研究—以 2004 年-2013 年為例
65	短篇	徐式寬	徐式寬	Developing and validating a follow-up scale for a study of teacher's technology integration proficiency
66	長篇	張苑真	張苑真	透過電腦支援明日創作活動提昇國小學生寫作表現
67	短篇	蔡仲茵	蔡仲茵	華語文寫作語料庫之誤代類型分析--以「經驗」、「體驗」為例
68	短篇	張人懿	蔡仲茵	建置華語文寫作教學平台-以誤代為例

69	短篇	洪嘉馥	蔡仲茵	1.以分級概念建置華語文寫作語料庫 2.以 CRIE-CFL 探究華語文教材的文本凝聚性
70	短篇	陳秋榮	陳秋榮	利用虛擬環境探討學生英文學習之研究

※SIG 論文

	SIG	作者	繳款人	題目
1	數位合作與個人化學習	劉姵君 熊玉雯 宋曜廷	劉姵君	華語學習者語音語料庫之建置與應用 Developing an L2 Mandarin spoken corpus and its applications
2	電腦輔助語言學習	楊接期	謝孟純	Gender Differences in Altruistic Behavior in a Game-Based English Learning Environment
3	電腦輔助語言學習	籃玉如	籃玉如	Social Media for Chinese Learning: A Case Study on the Facebook Page in Thailand
4	創新學習軟體與平台設計	吳婷婷	吳婷婷	應用於 Jigsaw 之英語閱讀引導電子書系統之設計
5	無障礙數位學習	謝瑞史	謝瑞史	Exploring Approaches to Enhance Reading Comprehension of Students with Reading Disabilities Using the Tablet
6	行動學習與無所不在學習	伍柏翰	伍柏翰	1.拼圖式合作學習策略融入行動學習之高互動教學模式之研究-以師資培育課程為例 2. 混成行動學習夥伴對補救教學之學生互動及學習滿意度的影響
7	電腦輔助語言學習	林至誠	杜貞榕	行動載具之廣泛閱讀與自主學習
8	數位合作與個人化學習	施如齡	曾家俊	1.以拉邦質地分析青少年動作情緒於遊戲式學習歷程變化之初探 2.數位探索遊戲融入國小偏差行為學童輔導課程之設計
9	行動學習與無所不在學習	劉玟秀	劉玟秀	互動式電子書在中學論語教學的應用與反思
10	無障礙數位學習	黃勤偉	黃勤偉	視障者選擇電腦中文輸入法之探討
11	無障礙數位學習	王建立	王建立(含會費)	視障者選擇電腦中文輸入法之探討
12	數位合作與個人化學習	歐陽閻	歐陽閻	科技輔助個別化學習的實踐：即時反饋系統融入國小修辭教學之研究
13	悅趣化學習與社會	莊宗嚴	曾家俊	學習認知風格對數位遊戲類型與介面設計偏好之探討
14	悅趣化學習與社會	徐文俊、施如齡	徐文俊	應用擴增實境技術於行動裝置輔助國術學習系統之開發研究-以彈腿套路為例
15	行動學習與無所不在學習	陳善豐	陳善豐	結合擬題引導策略之互動式電子書對小學自然科學習成效之影響
16	數位合作與個人化學習	陳政煥	陳政煥	電腦化合作腳本對小學學生進行多點觸控支援合作設計式學習的投入程度、合作技巧

				與問題解決能力影響之路徑分析
17	創新學習軟體與平台設計	莊智堯	莊智堯	運用探索式教學發展一個混色遊戲
18	無障礙數位學習	孟令夫	孟令夫	使用智慧型手機導致「動作相關大腦電位」之改變
19	數位合作與個人化學習	黃國豪	黃國豪	1.運用德菲法進行個人化體感式電子白板簡報系統之功能需求分析 2.以擴增實境技術為基礎之國文輔助學習系統(行動與無所不在學習 SIG)
20	行動學習與無所不在學習	朱蕙君	陳琮文	1.基於雙層次測驗之行動遊戲引導模式對國小自然科礦物單元學習成效之影響 2. 數位遊戲式學習對國小因數概念學習動機與學習成效影響之研究(悅趣化學習與社會 SIG)
21	行動學習與無所不在學習	楊宸宇	楊秉龍	無所不在探究式教學策略及輔助系統
22	電腦輔助語言學習	謝宜軒 薛慶榕	謝宜軒	互動式電子書對於填答英文文意選填學習成效的影響
23	數位合作與個人化學習	黃姿瑋	黃姿瑋	1.電腦支援協作學習與知識翻新教學對國小學生閱讀理解之影響 2. 電腦支援協作知識翻新教學對不同性別閱讀理解之相關研究
24	電腦化測驗與評量	林俊閔	林俊閔	均一教育平台資源導入學校課程之教學模式分析-以數學科教學為例
25	電腦輔助語言學習	黃瓊葦 劉旨峰	黃瓊葦	英語線上課業輔導的教學情況之探討
26	行動學習與無所不在學習	許靜坤	許靜坤	1.學習英文文意選填之互動式電子書的開發與評估 2. 應用手機即時互動程式於大學課堂中同儕回饋之接受度
27	行動學習與無所不在學習	洪碧霞	李岳勳	Investigation on effectiveness of collaborative ubiquitous problem - based learning
28	悅趣化學習與社會	施如齡	曾家俊	1.以拉邦質地分析青少年動作情緒於遊戲式學習歷程變化之初探 2.數位探索遊戲融入國小偏差行為學童輔導課程之設計
29	悅趣化學習與社會	廖邦捷 陳明溥 吳宗學	陳明溥	擴增型態與引導策略對高中電化學反應概念學習之影響
30	無障礙數位學習	張千惠	張千惠	視覺障礙者英文聽力輔助學習工具開發與系統易用性評估

31	電腦化測驗與評量	林聖華	林聖華	品牌導師:利用網路探究以設計銷售訓練之輔助精靈
32	電腦輔助語言學習	陳郁芯	陳郁芯	使用行動英語聽力學習對大學生英語聽力表現與成就影響之研究
33	數位合作與個人化學習	洪煌堯	蔡函汝	設計導向的知識翻新學習對師資培育生教學知識之影響--電腦支援合作教案設計歷程中的小組想法討論之分析
34	悅趣化學習與社會	方素真	方素真	以遊戲式學習應用於數學課程單元之個案研究
35	電腦化測驗與評量	蘇俊銘	蘇俊銘	自然科診斷式虛擬實驗系統與應用
36	悅趣化學習與社會	鄭培宇	鄭培宇	結合感測器技術與互動遊戲之植物學習系統
37	數位合作與個人化學習	章淑貞	章淑貞	基於賽局理論之電腦輔助合作學習對國小高年級學生摘要寫作能力之探究
38	悅趣化學習與社會	劉仲矩 林宛儒	莊心宜	企業員工數位學習文化認知類型之研究
39	悅趣化學習與社會	洪婷瑋	洪婷瑋	遊戲式學習模式應用於論語教學之成效分析
40	數位合作與個人化學習	劉建宏, 黃威誠, 黃悅民	謝孟紋	雲端數位電路實驗平台在專案式教學上之應用
41	電腦化測驗與評量	張智惠 孫之元 陳明璋 林毓晏	林毓晏	結合教學元素管理之小組投票活動對國小五年級學生英語高頻用字學習成效之影響
42	創新學習軟體與平台設計	陳鴻仁	陳鴻仁	節慶式國小英語遊戲學習 APP 設計與學習成效評估
43	電腦化測驗與評量	曾憲雄	曾憲雄	以概念構圖輔助網路安全遊戲式學習之評量
44	行動學習與無所不在學習	梁紫筠	梁紫筠	基於線上同儕互評的 Scratch 程式設計對學生的學習成就及高層次思能力的影響

※一般報名

	報名者	單位	職稱	繳款人
1	詹佳霓	嘉義大學數位所	研究生	詹佳霓
2	劉婉婷	嘉義大學數位所	研究生	劉婉婷
3	潘薇	台灣科技大學數位所	研究生	潘水池
4	楊曉聿	台灣科技大學	學生	楊曉聿
5	謝云靚	臺科大數位學習與教育研究所	碩士在職專班一年級	謝云靚
6	陳安琪	國立雲林科技大學	碩士	陳安琪
7	趙芷瑋	雲林科技大學技職所	學生	趙芷瑋
8	史昀平	雲林科技大學	學生	史昀平
9	李文驤	國立台灣科技大學數位學習與教育研究所	研究生	李文驤
10	吳佩芬	康軒文教事業	專員	吳佩芬
11	葛依羚	文化大學推廣教育部長春學苑	課程規劃師	吳佩芬
12	楊為泓	國立臺中教育大學	學生	劉又銘
13	楊明珮	國立台灣科技大學	數位所研究生	楊明珮
14	陳逸捷	臺科大數位學習與教育研究所	在職專班碩一學生	陳逸捷
15	張紫翎	國立雲林科技大學技職所	研究生	張紫翎
16	李尚諭	屏東大學	碩士生	王珮瑜
17	翁凱毅	國立臺北科技大學技術與職業教育研究所	碩士生	翁凱毅
18	施柏豪	台師大資訊教育研究所	研究生	施柏豪
19	石美鳳	師大應華所	研究生	石美鳳
20	王志成	淡江大學教育科技研究所	研究生	王志成
21	李宗儒	國立澎湖科技大學	資管系教授	李宗儒
22	江蕙羽			江蕙羽